

ATLETİZM YARIŞMALARINDA KULLANILAN ALAN SKORBOARDLARIN ÖZELLİKLERİ

Özellikle tüm atletizm yarışmalarında izlediğim kadarıyla ülkemizde yerli firmalara yaptırmış olduğumuz alan skorbordların IAAF standartları haricinde her bölgeye farklı skorbordların yapıldığı, belli bir standardın oluşturulmadığı, şartnamelerinin farklı hazırlandığını gözledik. Söz konusu farklılıklardan dolayı sektörlerde görev alan hakemlerimiz sorun yaşadılar. Uluslar arası yarışmalarda skorbordların seyirciye döndürülememesi handikap oluşturdu. Günümüzde led paneller (mono color kırmızı- yeşil-sarı-beyaz) olmak üzere 16x32 cm kullanılmaktadır ve bu panellerin adedi 30.- TL KDV fiyatıdır. Sektör skorbordlarında 5 satır yatay, 5 satır da dikey montaj edilmesi durumunda 25 adet x 30 = 750 TL maliyeti oluşmakta kasası tüm bağlantıları, (yürüyüş takımları hariç) yaklaşık 2000 TL ye mal olmaktadır. Yürüyüş takımları da dahil edildiğinde bir sektör boardu 7000-8000 TL ye ülke şartlarında yapılabilmektedir. Önemli olan yazılımının optik ölçüm cihazı ve yarışma yönetimi yazılımı ile uyumlu çalışması skorborda gönderilen derece ve bilgilerin doğru ve anlaşılır olmasıdır.

Yürüyüş takımlarında tüm enerji ve data kabloları üst boarda değil yürüyüş takımı içerisinden montajı yapılarak, döndürme motorunun flaşör röle vasıtasıyla zaman ayarlı olarak en az 180 derece skorbordun döndürülmesi gereklidir. Enerji ve data kabloları boardun orta borusu içerisinden geçirilmesi ortada kötü kablo görüntülerinin oluşmasını ortadan kaldıracaktır. yürüyüş takımı tekerlekleri ikisi sabit , diğer ikisi 360 derec dönebilen 15 cm çapındaki silikon tekerleklerden oluşabilir. Ayrıca board ile alt yürüyüş takımı arasında enerji transferi için fırçalı sistem kullanılabilir. Alan skorbordları üst satırına da yarışmanın adı yazılabilir. Zaman geri sayıcıyı ayrıca bağımsız olarak ; Yerli üretici firmalar söz konusu paneller i 16x32 cm iki paneli yanyana ve arkalı önlü koyarak dört panel koyarak (0,59) geri sayıcı, 00,00 yandığında buzzer lı olarak üretebilirler.

İKİ SATIRLIK BOARD

NUMBER OF TRIALS = ATTEMP = 1 DIGIT

FAIR / FOUL JUDGEMENT = 3 DIGIT (" O " AND " X " OR " - ")
PARANTEZ İÇERİSİNDEKİ KARAKTERLER LAPTOP YAZILIM PROGRAMINDAN ATIŞ YA DA ATLAYIŞIN GEÇERLİLİĞİNE, (LİDER HAKEM KARARI) (SIFIR = ATLAYIŞ GEÇERLİ, X = FAUL GEÇERSİZ , - = PAS GEÇME DURUMUNA GÖRE LAPTOP TAKİ YAZILIM PROGRAMINDAN YAZILACAK.

TIME DOWNCOUNTER = 10 DK YA KADAR AYARLANABİLEN
(1DK,1,5 DK,2DK,3DK,5DK,10DK) SET EDİLEBİLEN DEĞERLER GERİ SAYICI 4 DIGIT DK.VE SN Lİ DEĞERLER 00.00 OLDUĞUNDA BUZZER İŞARETÇİSİ DEVREYE GİRECEK

BIB NUMBER = 4 DIGIT

DISTANCE / HEIGHT = 4 DIGIT (47.26) ARADA NOKTA YANACAK

DİSPLAY YÜKSEKLİĞİ : EN AZ 30 – 32 CM OLACAK, EN AZ 100 METREDEN GÜNEŞ IŞIĞI ALTINDA RAHATLIKLA GÖRÜNECEK, LED BOARD İÇİN DIGIT YÜKSEKLİĞİ 16 CM BOLD OLABİLİR. GEREKİRSE LEDLER GÜNEŞ IŞIĞINDA RAHAT GÖRÜNEBİLMESİ İÇİN YEŞİL VEYA KIRMIZI LED YA DA DAHA FARKLI LED YAPILABİLİR.

LEDLER BOLD YAKILIRSA GÖRÜNÜM DAHA GÜZEL OLUYOR.

YÜRÜYÜŞ TAKIMLARI : 2 Sİ SABİT, 2 Sİ 360 DERECE DÖNEBİLEN KİLİTLİ TEKERLEKLERDEN OLUŞACAK , BOARD 180 VEYA 360 DERECE DÖNEREK TEKRAR ESKİ BULUNDUĞU HOME POSITION'A GELECEK

ATTEMP	FAIR / FOUL	TIME
6	XO	01.59

BIB NUMBER	RESULT
0147	38.47

ÜÇ SATIRLIK BOARD

ATTEMP 6	FAIR / FOUL 0	TIME 09.59
NAME : H.ATICI TUR		
BIB NUMBER 0147	RESULT 20.47	

İKİ SATIRLIK BOARD A GÖRE ARAYA YARIŞMACI İSMİ EKLENMEK İSTENİRSE BOARD ÜÇ SATIR OLUYOR

NAME : 16 DIGIT KARAKTER OLABİLİR

DIMENSIONS = EBATLAR = 2 SATIR BOARD 1 metre yükseklik X 1,60 metre genişlik

3 SATIR BOARD 1,20 metre yükseklik X 1,60 metre genişlik

NOT : ÜST SATIR İLE ALT SATIR KENAR BOŞLUĞU 5 CM , SATIR ARALARI 10 CM OLACAK ŞEKİLDE DIZAYN EDİLMESİ GEREKLİDİR.

BOARD ÜSTÜNE HER İKİ TARAFTAN GÖRÜNECEK ŞEKİLDE BRANŞ (YARIŞMA ADI) GEÇME PORTATİF OLARAK ^ BEYAZ ZEMİN ÜZERİNE SİYAH BODÜRLÜ KIRMIZI BOLD (KOYU) YAZILACAK . BRANŞLAR BOARD ÜZERİNE PORTATİF GEÇME ŞEKLİNDE TAKILACAK. ANCAK ÜSTE İLAVE BİR SATIR LED PANEL İLAVESİYLE DE YARIŞMA ADI YAZILABİLİR.

(**DISCUS THROW - SHOT-PUT - JAVELIN THROW - HAMMER THROW**) ATMALAR
(**HIGH JUMP - POLE VAULT - LONG JUMP - TRIPLE JUMP**) ATLAMALAR
ŞEKLİNDE YAZILACAK .

YAZILIM ;

SEKTÖR SKORBOARDLARI İÇİN BİLGİSAYAR DESTEKLİ , LAPTOP VEYA NETBOOK
WINDOWS 7 İŞLETİM SİSTEMİNDE ÇALIŞABİLECEK , COM1,COM2 PORT ,
EN AZ İKİ YADA ÜÇ USB PORTU OLAN MAKİNALARDAN YARIŞMA SONUCUNU
SKORBOARDA YANSITACAK VE EN SON YARIŞMA BİTİMİNDE YARIŞMA SONUCU
TASNİFİNİ YAPARAK (COMPETITION MANAGEMENT SOFTWARE) YARIŞMA
YÖNETİMİ YAZILIMINA ENTEGRASYONUNU SAĞLAYACAK SEKTÖR YAZILIM
PROGRAMININ, SKORBOARD ÜRETEN FİRMALARDAN, SKORBORDLAR İLE
BİRLİKTE SATIN ALINMASI GEREKLİDİR.

NOT : SKORBOARDLARA KORUMA KILIFLARI YAPTIRILMASI , RUTUBETLİ OLMAYAN
ALANLARDA MUHAFAZA EDİLMESİ GEREKLİDİR.

ALAN SKORBOARD ÖZELLİKLERİ

ÜST SATIR ;

SOL ÜST KÖŞE DE -> **ATTEMP** -> A : 1,2,3,4,5,6 DEĞERLERİ YAZILABİLİR 1 DIGIT

ÜST SATIR ORTA BÖLÜM **FAIR / FOULS** X veya O - 3 DIGIT YAZILABİLMELİ
(ATIŞ VEYA ATLAYIŞ BAŞARILI İSE (O) YAZILACAK BAŞARISIZ İSE (X) YAZILACAK)

SAĞ ÜST KÖŞE **TIME** -> 09,59 SET EDİLEBİLEN GERİ SAYICI (DOWNCOUNTER)
SET EDİLDİKTEN SONRA BAŞLATMA BUTONU, DURDURMA BUTONU, RESET BUTONU İLE
ÇALIŞTIRILACAK. DÖRT KARAKTER UZUNLUĞUNDA ORTADA NOKTA YANACAK.

ORTA SATIR ;

SAĞ KISIM **NAME** ; H.ATICI EN AZ 15 KARAKTER UZUNLUĞUNDA DEVAMINDA EN
SON ÜÇ KARAKTER ÜLKE KODU ; TUR,GBR,GRE,ROM,AZE,SYR,EGT, GİBİ

ALT SATIR ;

SAĞ ALT BÖLÜM BIB NUMBER : 8479 DÖRT KARAKTER UZUNLUĞUNDA ..

SOL ALT BÖLÜM RESULT ; 79.52 GİBİ DÖRT KARAKTER ORTADA NOKTA YANACAK.

NOT ; ENERJİ KABLO GİRİŞLERİ İLE DATA KABLO GİRİŞLERİ SKORBORDUN YAN
KISIMLARINDAN GÖMÜLÜ VAZİYETTE (YAĞMURDAN ETKİLENMEMESİ İÇİN)
OLURSA İYİ OLUR. YÜRÜYÜŞ TAKIMLARI TEKERLEKLER EN AZ 15 CM ÇAPINDA
İKİSİ SABİT, DİĞER İKİSİ 360 DERECE DÖNEBİLEN KİLİTLİ TEKERLEKLERDEN OLUŞURSA
İYİ OLUR. SKORBORDA LAPTOPLARDAN DATA TRANSFERİ HDMI ÇIKIŞINDANM
DEĞİLDE RS232 ÇIKIŞINDAN OLURSA DAHA İYİ OLUR KANISINDAYIZ. MOTOR DÖNÜŞÜ
İÇİNDE ZAMAN AYARLI FLAŞÖR RÖLELER KULLANILABİLİR.

KAZIM METİN LEVENT
ATLETİZM FEDERASYONU
İZMİR İL TEMSİLCİSİ YARD.



