

Brans	Cinsiyet	Seçme /Qual / Final	Göğüs No	Atlet Adı :

INF	ADV	DQ	KURAL	GENEL YARIŞMA KURALLARI
			142.4	Katılım onayından veya üst tura ( Qualifiye ) çıktıktan sonra yarışmaya katılmama
			144.2/a	Yarışmada tempo vermek.( aynı yarışmaya katılmayanlar tarafından dışarıdan tempo vermek,tur bindirilmiş veya bindirilecek atletin tempo vermesi veya teknik cihazlar.
			144.2/b	Video,kaset kayıt cihazı,radyo,cd,telsiz,cep telefonu veya benzer cihazları bulundurmamak veya kullanmak.
			144.2/c	Teknoloji kullanımı / atlete avantaj sağlayan, kurallarda belirtilmiş cihazlar haricindeki yardımlar
			144.2	Bir branştaki yarışmada, yarışma alanı içerisinde yardım almak veya vermek.
			145.2	Uyarı / Bir branşta diskalifiye / Sportmenlik dışı veya uygunsuz davranışları için diskalifiye.Lütfen aşağı bölümde açıklayınız.
INF	ADV	DQ	KURAL	PIST YARIŞMALARI ( KOŞULAR )
			162.5/a	Geçerli bir neden olmadan, (yerlerinize dikkat komutundan sonra ) çıkışın yapılamaması. Hakemin düşüncesine göre belirtiniz. )
			162.5/b	Komutlara ( Yerlerinize / Dikkat )uyulmaması Makul bir süre içerisinde start pozisyonunu almamak. ( takoza oturmada gecikme )
			162.5/c	Yerlerinize dikkat komutundan sonra yarış esnasında ses ile ya da başka nedenlerle diğer atletleri rahatsız etmek.
			162.7	Hatalı çıkış Pist Yarışları ve Çoklu Branşlar
			162.10	Gruplu çıkışlarda, dış gruptaki atletlerin işaretlenmiş alanı ihlal etmesi.
			163.2 b	Diğer atletleri itme veya engelleme .
			163.3 a	Dönemeçlerde, kendi kulvar çizgisinin dışında,üzerinde veya sol çizginin içerisinde koşmak. Kulvar İhlali.
			163.5	800m .Kulvar bitiş işaretlerinden önce kulvar ihlali yapmak.
			163.6	Kendi isteği ile pisti terk ettikten sonra tekrar yarışmaya dönmek
			168.6	Kendi kulvarının dışında koşmak.
			168.7	Engeller / Her bir engeli sıçramadan geçmek. ( Engel no yazılacak. )
			168.7/a	Engel çekme ayağı veya bacağını engeli geçerken yatay düzlemin altından geçirmek ve bunu belirgin şekilde devam ettirmek. ( Engel no yazılacak )
			168.7/b	Engel; Herhangi bir engeli kasten devirmek. Engel no yazılacak.
			169.7	Steeple/Engel üzerinden veya su engeli üzerinden geçmez ise.( Engel no yazılacak )
			169.7/a	Su engeli üzerinden veya su havuzu içerisinden geçmemek.
			169.7/b	Engel çekme ayağı veya bacağını engeli geçerken yatay düzlemin altından geçirmek ve bunu belirgin şekilde devam ettirmek. ( Engel no yazılacak )
			170.4	Bayrak Kendi kulvarı dışında birden fazla 5cmX40cm işaret kullanmak.
			170.6 a	Bayrak – Bayrağın ( Baton ) yarış boyunca elde taşınmaması.
			170.6 b	Bayrak. Stafeti daha iyi tutmak için eldiven veya benzeri malzemeler kullanmak.
			170.6 c	Bayrak – Bayrağın yere düştüğünde düşüren tarafından alınıp verilmemesi,koşulan mesafenin kısaltılması,düşürülen yere dönülmemesi
			170.7	Bayrak Bayrağın değişim çizgilerinin dışında değiştirilmesi.
			170.8	Bayrak – Diğer atletlerin kulvarında koşarken koşu yolunun dışına itilmesi veya koşu pozisyonlarının engellenmesi
			170.9	Bayrak – Başka bir metotla (yöntemle )veya iterek yardım almak.
			170.10	Bayrak - Bayrak yarışlarında iki yedek atletten fazla atletin eklenmesi
			170.11	Bayrak yarışlarında final onayından sonra takım düzeninde değişiklik
			170.15 a	Bayrak. 4X400 Tahdit çizgisi ihlali ( 2.nci adamların tahdit çizgisi ihlali ).
			170.15 b	Bayrak 4X400 Tahdit çizgisi ihlali ( 1.nci adamların tahdit çizgisi ihlali ).
			170.18	Bayrak 4X100 - 4X200 / 10 m hızlanma alanı dışından koşuya başlamak.
			170.20	Bayrak 4X400 Bayrak değişim alanı başlangıcında atletin bayrak değişim pozisyonunu değiştirmesi.
			170.21	Bayrak 4X400 Bayrak değişim alanında diğer atletleri itme,çekme,engelleme.
INF	ADV	DQ	KURAL	ALAN YARIŞMALARI
			180.1	Atmalar / Liste atış sırası dışında deneme atışı yapmak.Hakemlerin denetimi dışında deneme atışı yapmak.
			180.2	Yarışma başladıkten sonra,yarışma alanında koşu yolunu kullanmak veya sıçrama yapmak. aletli veya aletsiz denemeler yapmak.
			180.3/a	Yüksek atlama,sırtla atlama,uzun atlama ve üç adım atlama'da / ikiden fazla markör kullanmak veya organizasyon tarafından temin edilmeyen markörleri kullanmak.
			180.3/b	Çekiç atma,Disk atma ve gülle atmada, ( Atış alanı çevresinde hakemlerin görüşünü engellemeyeceği birden fazla markör kullanmak.
			180.17	Yarışma esnasında bulunmamak,yarışma süresince yarışma alanını terk etmek.
			187.4/a	Atmalarda herhangi cihaz yada herhangi bir yardım sağlayıcı malzeme kullanmak.
			187.8	Yarışma alanına ve ayakbabilara sprey veya yayılan malzeme sıkma, yüzeyin pürüzlü olmasını sağlamak
INF	ADV	DQ	KURAL	DIĞER KURALLAR
			200.11	Çoklu yarışmalarda, bir branşta yarışmaya katılmamak.
			230.6/a	Yürüyüş yarışması/ Yer ile temasın kaybolması ve dizlerin bükülmesi nedeni ile yürüyüş hakemi tarafından diskalifiye olmak.
			230.6/c	Yürüyüş yarışması / diskalifiye olduktan sonra pisti veya parkuru göğüs numarasını çıkartıp terk etmemek.
			230.9/e	Yürüyüş yarışması/ Belirlenen su istasyonu haricinde serinletici almak.
			230.12	Yürüyüş yarışması / Yarışma mesafesini kısaltmak.
			240.8	Yol yarışı / Belirlenen su istasyonu haricinde serinletici almak.
			240.10	Yol Yarışı / Yarışma mesafesini kısaltmak.

**BİLDİRİMLERİN DETAYLI AÇIKLAMASI**

